**SPRINT 1**

1. Sprint de 6 semanas
2. Concepto: Grooming: revalorizar, repriorizar la pila
3. PLANIFICACIÓN DEL SPRINT:
   1. Definir el objetivo del sprint (Algo que se pueda decir en una frase)
   2. Cómo saber qué tareas de la pila podemos hacer ?
      1. Considerando las horas disponibles del equipo (capacidad del equipo) => **200 horas**
   3. Subdivisión de entradas de la pila

**Subdivisión de entradas de la pila:**

1. **Tarea “Setup inicial” (S)**
   1. Configuración Eclipse + SQL + GIT: 1h
   2. Crear BD + Servidor: 1h
2. **Tarea “Añadir deportes” (Admin, S)**
   1. Crear diseño BD (boceto inicial de todo el esquema) + SQL de crear tabla deportes: 30 min
   2. Diseñar tests automático deportes (si se ha introducido correctamente un deporte, o si ha dado error cuando por ejemplo se ha introducido una clave duplicada): 30 min
3. **Tarea “Registrar usuario en la aplicación” (Usuario, S)** 
   1. GUI Registro: 2h
   2. Diseño BD + SQL: 30 min
   3. Diseño + Implementación Servidor: 2.5h
   4. Diseñar test automático GUI: 2h
   5. Diseñar test automático Servidor: 1.5h
4. **Tarea “Loguear usuario en la aplicación” (Usuario, S)**
   1. GUI Login: 1h
   2. D+I Server: 3h
   3. Test GUI: 2h
   4. Test servidor: 2h
   5. GUI Logout: 1h
5. **Tarea “Crear muro vacío” (Usuario, S)**
   1. GUI: 4h
   2. API servidor: 2h
   3. Test GUI: 2h
   4. Test Servidor: 1h
6. **Tarea “Listar todos deportes” (Usuario, S)**
   1. GUI: 1h
   2. D+I servidor:1h
   3. Test GUI: 1h
   4. Test servidor: 1h
7. **Tarea “Suscribirse a deporte”** 
   1. GUI: 3h
   2. D+I Servidor: 3h
   3. Test GUI: 1h
   4. Test servidor: 2h
8. **Tarea “Perfil de usuario vacío”**
   1. GUI: 2h
   2. Test GUI: 2h

***COMPLETAR -TRELLO***